

# Rebonds-passage au travers- flèche pendante

.



# Rebonds, passe au travers, flèche pendante

Les flèches **rebondissant** du ballot, **traversant** le ballot et **suspendues** au ballot sont traitées de façon **similaire** par un juge.

On retrouve le plus souvent les rebonds et les flèches suspendues chez les jeunes archers ayant des tension d'arc très faible.

Les passages au travers sont le plus souvent trouvés du côté des arcs à poulies spécialement lors qu'il pleut.

La flèche peut complètement passée au travers du ballot et se retrouvée sur le sol derrière le ballot ou peut ne pas être visible mais encore incrustée dans le ballot.



# Rebonds, passe au travers, flèche pendante

Les procédures décrites dans les diapo suivantes ne s'appliquent que pour les **Épreuves de Qualification**.

Durant les **Duels individuels et en Équipes**, le tir **n'est jamais arrêté** pour traiter les rebonds, les flèches qui passent au travers et les flèches pendantes.



# Rebonds

1. Le juge, lorsqu'avisé de la situation:
  - Se déplace à la ligne de tir pour déterminer le problème exact;
  - Arrête le tir de tous les archers qui tirent sur le même ballot où a lieu le rebond;
  - Se retire à la ligne d'attente avec les archers.
2. Le juge avise le Directeur de Tir (DOS) par signal visuel ou par radio.
  - Le DOS est aussi avisé du nombre de flèches restantes à tirer.
3. Une fois que le DOS retient les archers à la ligne de tir, l'archer avec le rebond (ou le capitaine d'équipe ou un officiel désigné) et le juge avancent alors au ballot.



# Rebonds

4. Le juge doit d'abord localiser la flèche:

- En considérant sa position sur le sol ou ailleurs
- Et alors décider si c'est vraiment un rebond ou non.

5. Le juge alors tentera de retrouver la marque sur la cible laissée par le rebond.

6. Si une marque est trouvée:

- Le juge notera la valeur dans son calepin
- Marquera le point d'impact
- Placera la flèche en question debout derrière le ballot.

***Si le juge trouve plus d'un trou non marqué sur le blason, il donnera alors la valeur la plus basse des trous non marqués.***



# Rebonds

## 7. Avant de marquer le point d'impact:

- Le juge doit s'assurer qu'il n'y a pas de flèches sur le blason dont la valeur pourrait être possiblement remises en question par les archers au moment du pointage.
- Dans ce cas le juge prendra en note les pointages dans son calepin avant de marquer les points d'impact.

8. S'il y a encore des flèches à tirer pour compléter la volée sur ce ballot, celles-ci seront tirées avant que toute la ligne de tir se déplace aux ballots pour compléter le pointage.

9. Le juge présent dans ce cas va, durant la prise de pointage, confirmer la valeur du rebond.

**Il est important que les archers avisent toutes pertes de flèches**



# Passé au travers

1. La procédure pour une flèche qui passe au travers du ballot est similaire à celle pour un rebond:
  - Tous les archers sur le même ballot arrêtent de tirer;
  - Malgré que les flèches qui passent au travers du ballot ne sont découvertes souvent qu'en arrivant au ballot pour le pointage.
2. Là où on a une flèche passée au travers, tous les archers ayant tiré sur ce ballot avancent au ballot au cas où le ballot doit être changé et le pointage des flèches doit être effectué.
3. Le juge doit d'abord localiser la flèche sur le sol ou encore dans le ballot.



# Passé au travers

4. Une fois que le juge est **certain que la flèche a passé au travers du ballot**, d'après sa position sur le sol ou d'autres preuves.
- Le juge doit essayer de trouver le trou dans le ballot et la valeur.
  - *On trouve souvent la marque laissée par les plumes de la flèche qui passe au travers.*
5. Si la flèche est incrustée profondément dans le ballot:
- Le juge doit essayer d'identifier la valeur de la flèche avant de la pousser de l'arrière vers le devant du ballot.
  - Ceci peut se faire en mesurant la distance des autres flèches sur l'arrière du ballot ou en mesurant à partir du bord du ballot.





# Passe au travers

6. Pousser la flèche vers le devant du ballot doit être fait si c'est nécessaire pour en déterminer sa valeur.

- Ne doit pas être fait avant que toutes les autres flèches ont été comptabilisées
- Doit être fait **seulement** par un **juge**.

7. Faut faire attention de pousser la flèche dans l'angle de son entrée

- Il y a certains modèles de ballot ou ce n'est pas possible.

8. Lorsqu'il y a des flèches qui passent au travers du ballot:

- Le ballot doit être remplacé ou resserré afin d'éviter que cela ne se reproduise.

**Pousser la flèche vers le devant du ballot est la dernière chose à faire**

# Flèche pendante

1. Si une flèche est suspendue au travers du blason mais pas piquée dans le ballot:
  - Le tir sur ce ballot doit cesser immédiatement afin de réduire le risque que la flèche tombe du ballot
  - Ou que la flèche soit détruite par une autre flèche.
2. Ensuite la procédure est la même que pour un rebond et un passage au travers.
3. Parfois le tube de la flèche touche plusieurs zones de pointage, ceci n'a aucune influence sur la valeur de la flèche.

*La valeur de la flèche pendante est jugée selon son **impact** sur la zone de pointage de laquelle elle pend.*



# Questions ???